

**Índice**

Implementación con módulos



### Introducción

* Definición de módulos para una porción de la solución.



# Implementación con módulos



### ¿Qué son los módulos?

* Código que puedo agregar a mis programas para extender funcionalidades.
* Permiten que mi programa pueda utilizar clases o funciones definidas previamente, sin tener que volver a escribirlas.



### Solución en un archivo principal

class Plato:

...

class Bebestible(Plato):

...

class Comestible(Plato):

...

class Persona:

...

class Cliente(Persona):

...

class Cocinero(Persona):

...

class Restaurante:

...



Archivo platos.py

class Plato:

...

class Bebestible(Plato):

...

class Comestible(Plato):

...

**Implementación módulos**

Archivo personas.py

class Persona:

...

class Cliente(Persona):

...

class Cocinero(Persona):

...

... # Toma decisiones en base a tipos de plato

Archivo restaurante.py

class Restaurante:

...



Archivo platos.py

class Plato:

...

class Bebestible(Plato):

...

class Comestible(Plato):

...

## Implementación módulos

Archivo personas.py

import ... class Persona:

...

class Cliente(Persona):

...

class Cocinero(Persona):

...

... # Toma decisiones en base a tipos de plato

Archivo restaurante.py

class Restaurante:

...



Archivo platos.py

class Plato:

...

class Bebestible(Plato):

...

class Comestible(Plato):

...

## Implementación módulos

Archivo personas.py

import ... class Persona:

...

class Cliente(Persona):

...

class Cocinero(Persona):

...

... # Toma decisiones en base a tipos de plato

Archivo restaurante.py

class Restaurante:

...

Archivo main.py

from random import seed, randint, choice, sample from restaurante import ...

from personas import Cliente, Cocinero ...



### Síntesis

* Uso de módulos en la solución.

### Referencias bibliográficas

* Documentación Python 3.8.. https://docs.python.org/3/reference